

Elementi di informatica per i beni culturali

Prof. Samuele Toscani

Obiettivi del Corso

L'obiettivo principale del corso è di introdurre i concetti basilari e fondamentali dell'informatica, fornendo pertanto le competenze utili alla vita quotidiana ed aziendale, permettendo di capire e conoscere le basi dell'informatica per la comprensione ed utilizzo dei principali strumenti presenti in azienda.

Il corso non si pone come corso esaustivo della materia, al termine delle lezioni gli studenti saranno capaci di capire il computer e le reti di telecomunicazione dal punto di vista hardware e software, l'utilizzo di strumenti di lavoro (come i fogli di calcolo) ed i concetti fondamentali alla base dell'Intelligenza Artificiale.

I contenuti saranno dunque divisi in tre moduli didattici, il primo ed il terzo prevalentemente teorici ed il secondo più pratico. Per ogni modulo e concetto discusso saranno riportati esempi concreti.

Contenuti

Introduzione all'Informatica:

- basi di informatica;
- computer (hardware e software);
- reti di telecomunicazione (hardware e software).

Fogli di Calcolo:

- introduzione ed ambiente grafico;
- inserimento e formattazione dati; • formule; • grafici.

Intelligenza Artificiale:

- introduzione e concetti basilari;
- strumenti, applicazioni ed implicazioni.

Esame

L'esame sarà tenuto in forma orale e sarà composto da tre domande (un esercizio pratico e due domande teoriche) sui tre moduli principali del corso.

La modalità d'esame ed i criteri di valutazione verranno ampiamente descritti e discussi durante lo svolgimento del corso.

Bibliografia

Slide utilizzate durante il corso messe a disposizione agli studenti.